



Fascynująca gra numeryczna dla 2-6 graczy od 6 do 99 lat

Ilustracje: Yayo Kawamura

Czas rozgrywki: 15 minutes

Celem gry jest postawienie krzyżyka na 4 numerach będących w linii numerycznej poziomej pionowej lub po przekątnej.

Zawartość

1 woreczek, 1 pieczętka, 16 kartoników z numerami, 1 bloczek BINGO, instrukcja do gry.

Dodatkowo do gry będą potrzebne ołówki.

Przygotowanie

Kartoniki z numerami należy umieścić w woreczku i potrząsnąć nim energicznie. Każdy z graczy bierze jedną kartkę z bloczku BINGO oraz ołówek. Do poszczególnych okienek w domkach na kartce wpisacie numery od 1 do 16. Każdy decyduje o konfiguracji swoich numerów, uważając, żeby żaden z nich się nie powtarzał. Małe domki z numerami na karteczce ułatwią Wam przygotowanie do gry. Możecie wykreślać wypisane numery, dzięki temu się nie pomylicie.

Rozgrywka

Ten, kto widział, jako ostatni spadającą gwiazdę rozpoczyna grę. Gra przebiega w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Pierwszy z graczy z zamkniętymi oczami wyciąga z woreczka jeden kartonik i mówi na głos, jaki numer przedstawia. Pozostali uczestnicy gry zaznaczają na swojej karteczce wyczytany numer. Zużyty kartonik zostaje odłożony do puszeki. Grę kontynuuje kolejna osoba, która wyciąga i odczytuje na głos kartonik z numerem.

Koniec gry

Gra kończy się w momencie, kiedy jednej z osób uda się zaznaczyć na karteczce 4 liczby w linii numerycznej poziomej pionowej lub po przekątnej. Zwycięzca mówi na głos "BINGO" i pokazuje wszystkim karteczkę z zaznaczonymi numerami. W nagrodę bierze pieczętkę i w księżycu w pełni świecącym nad domami odciska buźkę.

Wskazówka:

Skopiujcie jedną z karteczek, dzięki temu, jeśli skończy Wam się bloczek będziecie mogli je dodrukować i cieszyć się grą przed długi czas!

